**[ 포트폴리오 평가 ]**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교육과정** | 프론트엔드 및 백엔드 개발자 양성과정 | | | |
| **교육기간** | 2019.11.04 ~ 2020.05.04 | | **교.강사** | 윤 필 용 (인) |
| **교 과 목** | 화면구현 | | **학습기간** | 2020.01.06 ~ 2020.01.16 |
| **학습자명** | 방경률 | | **과제 제출일** | 2020.01.21 |
| **연구**  **프로젝트명** | Coffee Order program | | | |
| **사용기술** | 수업시간 배운내용 및 자신이 스스로 학습내용  AWT, DB, singleton패턴 | | | |
| **제작내용**  **및 목적** | 관련내용 간략 설명  사용자가 커피주문 프로그램을 통하여 가격표를 보고 쉽게 커피를 주문하고 그 내역을 볼 수 있게 하기 위해 이 프로그램을 제작하였습니다. | | | |
| **산출물(첨부)** | | | | |
| 로그인 페이지 | | | | |
| 회원가입 | | | | |
| 주문하기 | | | | |
| 메뉴보기 | | | | |
| **산출물 설명** | | 결과 / 기능 / 추가설명  사용자가 회원가입을 한 후 로그인을 하면 주문하는 창이 나온다.  메뉴보기 버튼을 누르면 메뉴 종류와 가격리스트들이 나오면  자신이 원하는 메뉴와 잔 수와 부가 종류를 선택하여 추가한다.  메뉴 선택을 완료했거나, 지금까지 추가한 목록을 보고 싶다면 장바구니 버튼을 클릭하여 확인한 후, 주문을 완료한다.  DB에 table을 생성하고, list를 생성한 후 그 데이터를 넘겨주고 받기 위해 singleton에 instance를 생성한다. | | |